Sony Pictures Tüketici Ürünleri'nden Mark Chaplin, Laetitia May, Eric Thomsen'a teşekkürler.

BLITZ GAMES

PROJE MÜDÜRÜ:Chris Swan
PROJE MÜDÜRÜ YARDIMCILARI: John Jarvis, Chris Viggers, Phil Wilson
GELİŞTİRME SORUMLUSU: Darren Wood
YARATICI MÜDÜR: Mark Neesam
YARATICI MÜDÜR YARDIMCISI: Jonathan Evans
DİĞER SANAT YÖNETMENLERİ: Matt Armstrong, Alan Paul, Steve Thomson
PROGRAMCILAR: Kieren Bloomfield, Neil Campbell, Alistair Graham, James Healey, Michael Higgs, Toby Jones, William Myles, Craig Rushforth, R.Fred Williams, Lee 'FFS' Winder

ÇİZERLER: Tom Adams, Duncan Nimmo, Robert Price, Mike Procter, Simon Reed, Dave Venables, Dave Webb
ANİMATÖRLER:Mark Campbell, Jason Tassell, Glen Walker

TASARIMCILAR:Adam Breeden, Mark Digger, Russ Earwaker, Leigh Griffiths, Paul Jennings, Chris Sandell, Aron Tomlin.

GELİŞTİRME DESTEĞİ YARDIMCILARI
PROGRAMCILAR:Chris Fry; Matt Hampton, George Harris, Matt Hayward, Ian Hickman

ÇİZERLER:Stephen Baskerville, Marc Buckingham, Scott Davidson, Emma Ford-Hutchinson, Peter Hudspith, Rupert Jones, Steven Lawrence, Soo-Ling Lyle, John Tainsh
ANİMATÖRLER:Ollie Clarke, Eoghan Quigley, Ben Rackham, Gerald Udogaranya

TASARIMCILAR: Simon Smith, Bryn Williams

METİN DESTEĞİ:Caroline Hart, Alison Parker, Carla Stringer

SES:Gez Gourley, John Guscott, Matt Black
MÜZİK:Rob Lord
EK GİTARLAR; Graham Kearns
BLITZ GRUBU: Wayne Gardner (vokal), Richard Griffith, Graeme Davidson

CEO Philip Oliver, Geliştirme Yönetmeni Andrew Oliver, İK Müdürü Susie Davies, Alex Bowden, Martin Broughton, Steve Bruce, James Corrigan, Natalie Griffith, David Hale, Mark Hardisty, Jackie Pinnock, Jeff Scarcliffe, Caroline Thornicroft, Matt Costello, Emma Denson, Erool Gale, Paul Hodge, Dugan Jackson, Dave Kite, Anthony McGrath, Diane Rodgie, Trevor Rowland, Rich Sinnet, Mick Stockton, Dave Tailford, Jim Vale'e teşekkürlerimizi sunarız.

EMPIRE INTERACTIVE EUROPE LIMITED
PRODÜKSİYON MÜDÜRÜ: Steve Hickman
YARDIMCI PRODÜKTÖR: Mark Klocek
ÇİZERLER: Ben Willsher, Steve Packer
STÜDYO: Jayshree Mistry, Carl Willis, Rob Cubbon
GÖRSEL TASARIM: Tom Hodge
PAZARLAMA: Paul Benjamin, Nina Jenkins, Chris East, Adrian Arnese, Mark Cook
KALİTE KONTROL MÜDÜRÜ: Dave Cleavely
KALİTE KONTROL MÜDÜR YARDIMCISI: Steve Frazer

KALİTE KONTROL BAŞ TEKNİSYENİ: Mark Jones
KALİTE KONTROL: Olivier Banal, Darren T. Bennett, Ryan Kalis, Chris Matlub, Phil Octave, Cliff Ramsey, Vernon Richards, Gareth West

YASAL VE TİCARİ İŞLER SORUMLUSU: Duncan Backus

David Pringle, Roger Cheung, Vince Farquharson, Junior Tristram Defries, Tony Bond'a teşekkürlerimizi sunarız.

TELİFLİ MÜZİK: Bad Manner ve SirReal'a ait olan "What! Who!" Ill Mannered albümünden alınmıştır, J. Costello, D Hiker ve A. Brown'a ait olan "Desperate Times" © OneMusic
VIDEO PLAYBACK: Bink Video. Copyright (C) 1997-2004 RAD Game Tools, Inc.

BAD BOYS™ II

YASAL HAKLAR
Bu Yazılım ürününün kurulumunu gerçekleştirerek, kopyalayarak veya başka yollarla kullanarak aşağıda yer alan maddelere uyulacağı kabul edilmiş sayılacaktır.

GARANTİ KOŞULLARI
Empire Interactive, yazılımın teslim tarihinden itibaren 90 (doksan) gün içinde ekte bulunan belgelere uygun olarak çalışacağını garanti eder. İlgili yasa maddesiyle burada belirlenen sınırlamalar iptal edilip değiştirilmediği sürece, yazılımla ilgili tüm garantiler 90 (doksan) gün için geçerlidir.

MÜŞTERİ HAKLARI
Empire Interactive'in sahip olduğu tüm yasal sorumluluklar ve müşteriye sunulacak yasal çözümler aşağıdaki şekilde gerçekleşecektir. Satın alınan noktaya alındı belgesi veya bir kopyası ile birlikte getirilmesi şartıyla (a) ödenen meblağın iadesi, veya (b) burada belirlenen Sınırlı Garanti kapsamına girmeyen yazılım ya da donanımın iadesi ya da değiştirilmesi Empire Interactive'in yetki ve sorumluluğundadır. Yazılımdaki hata, kaza, yanlış kullanım veya hor kullanım yüzünden gerçekleşmişse, Sınırlı Garanti kapsamına alınmaz. Değiştirilecek olan yazılım ürünü ya geri kalan garanti süresince veya 30 (otuz) gün garanti kapsamında sayılacaktır.

SINIRLI GARANTİ
İlgili yasanın içeriğine uygun olacak şekilde, Empire Interactive ve çalıştığı tedarikçi firmalar yazılım ya da beraberindeki yazılı malzeme ile ilgili belirli bir amaca uygun olacak şekilde belirlenen ve/veya ima edilen garantileri ve/veya şartlar hariç, bunlar dahil olacak ancak bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla tüm diğer ima edilen veya ifade edilen temsilcilik, garantiler, koşullar veya diğer ortalama kalitedeki garantilerini reddeder.

DOLAYLI ZARARLARDAN SORUMLU TUTULAMAZ
İlgili yasanın içeriğine uygun olacak şekilde, hiç bir şekilde Empire Interactive veya çalıştığı tedarikçi firmalar bu ürünün kullanımından ya da ürünü kullanamama eksikliğinden doğacak hiçbir zarardan (kişisel yaralanma, ticari kardan zarar, ticari etkinliğin kesintiye uğraması, ticari bilginin kaybı veya diğer para cinsinden ödenecek cezanın oluşturacağı zararlar da dahil ve bunlarla sınırlı olmayacak şekilde) Empire Interactive bu tür zararlar hakkında bilgilendirilmiş olsa bile sorumlu tutulamaz. Bu maddenin içeriği özellikle ilgili bir yasa maddesiyle hariç tutulmadığı takdirde, Empire Interactive veya çalıştığı tedarikçi firmalar adına işbu sözleşmedeki herhangi bir maddeden doğacak tüm sorumluluklar müşterinin yazılıma ödediği meblağ ile sınırlıdır.

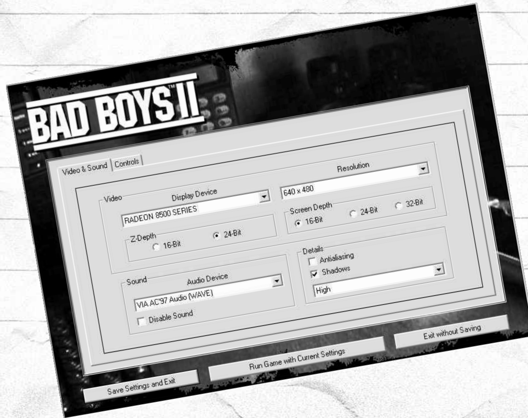
Bu belgenin ekindeki diskte yer alan her türlü bilginin izinsiz kopyalanması, yeniden üretimi, kiralanması veya yayınlanması ilgili yasa uyarınca yasaklanmıştır.

Bu Yazılım Lisans Sözleşmesi İngiltere yasalarıyla korunmaktadır.

KURULUM (Installation)

1. Bad Boys II oyunu 1 nolu CD-ROM diskini bilgisayarınızdaki CD-ROM sürücüsüne yerleştirin.
2. Disk kendi kendine çalışacak ve ilk ekran çıkacaktır. Eğer otomatik olarak çalışmazsa, masaüstündeki "Bilgisayarım" ikonuna iki kez tıklayın, sonra CD-ROM sürücüsüne iki kez tıklayın, en son olarak da setup.exe dosyasına iki kez tıklayın.
3. Başlamak için SONRAKİ tuşuna tıklayın.
4. Yazılım lisans sözleşmesini lütfen okuyun. Anlaşma koşullarını kabul edin ve EVET tuşunu tıklayarak kuruluma devam edin. Kabul etmiyorsanız kurulum duracaktır. Oyunu oynayamazsınız.
5. Bad Boys II'nin kurulmasını istediğiniz hedef dizini seçin. Hedef dizini değiştirmek için GÖZ AT tuşunu tıklayabilirsiniz. Seçiminiz tamamlanınca SONRAKİ tuşunu tıklayın.
6. Şimdi Bad Boys II oyununu çalıştırmak istediğiniz Başlangıç Menü Program Dosyası'nı seçin. Seçiminiz tamamlanınca SONRAKİ tuşunu tıklayın.
7. Son olarak, kurulumu tamamlamak için Kurulum tuşunu tıklayın. Kurulum sırasında ekranda uyarı çıktığında CD-ROM sürücünüze Bad Boys II 2 nolu CD-ROM diskini yerleştirin ve kuruluma devam etmek için TAMAM tuşuna tıklayın.

ÖZEL NOT:Bad Boys II'nin çalışması için sisteminizde DirectX® 9 veya daha üst bir versiyonun yüklü olması gerekir. Doğru versiyonun kurulu olduğundan emin değilseniz, oyunun kurulumu tamamlandıktan sonra ekrana çıkacak Bad Boys II Kur Menüsü'nde yer alan DirectX 9 Kurulum tuşunu işaretleyin.



PROGRAM GÖRÜNÜMÜ (Configuration Program)

Bad Boys II Başlatma programı ile oyun oynamaya başlayabilir veya oyunla ilgili yapısal ayarları yapabilirsiniz.

GÖRÜNTÜ VE SES AYARLARI (Video & Sound Options)

GÖRÜNTÜ AYGITI (Display Device)
3D görüntü kartınızı seçebilirsiniz. Genellikle uygun olan en iyi aygıt varsayılacaktır ve çoğu zaman ayarlama gerekmez.

Z-DERİNLİĞİ (Z Depth)
Görüntü ayarlarını buradan yapabilirsiniz. En yüksek görüntü kalitesi için 24-bit seçilmeli ve mümkünse bundan düşük bir değer seçilmemelidir.

ÇÖZÜNÜRLÜK (Resolution)
Oyun ekran çözünürlüğünü seçebilirsiniz (sadece PC'nizde yer alan 3D görüntü kartının desteklediği çözünürlük düzeyi seçilecektir)

EKRAN DERİNLİĞİ (Screen Depth)
Görüntülenen renklerin çeşitliliğini geliştirmek için bu seçeneği kullanabilirsiniz. (32-bit en uygunudur)

SES AYGITI (Audio Device)
Ses kartınızı seçmek istediğinizde genellikle uygun olan en iyi aygıt varsayılacaktır ve çoğu zaman ayarlama gerekmez.

ANTIALIASING
Ekrandaki görüntünün kalitesini arttırmak için bu seçeneği kullanabilirsiniz. Bu seçenek çok yoğun bir işlerliğe sahip olduğundan oyunu yavaşlatabilir.

GÖLGELER (Shadows)
Oyuncu ve düşman karakterlerine gölge ekleyebilirsiniz.

AYRINTILAR (Details)
Oyunda gösterilecek olan gölgelerin ayrıntı düzeyini ayarlayabilirsiniz.

KOMUTLAR (Controls)

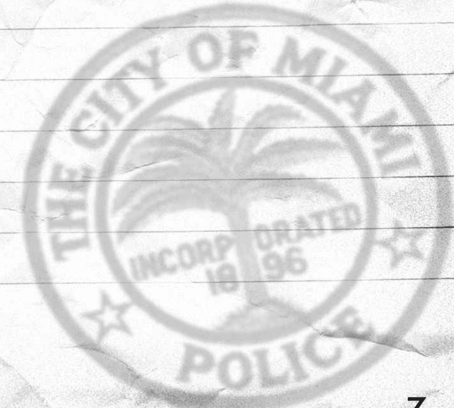
Bu menü ile oyunun içindeki tüm komutları değiştirebilirsiniz.

AYARLARINIZIN KAYDEDİLMESİ (Saving your Settings)

AYARLARI KAYDET VE ÇIK (Save Settings and Exit)
Yaptığınız ayarları kaydedip kur menüsünden çıkabilirsiniz.

OYUNU VAROLAN AYARLARLA ÇALIŞTIR (Run game with current settings)
Kullandığınız ayarları kaydedip oyuna devam edebilirsiniz.

KAYDETMEDEN ÇIK (Exit without saving)
Yaptığınız ayarları kaydetmeden Kur menüsünden çıkmanızı sağlar.



VARSAYILAN KOMUTLAR (Default Controls)

KOMUT	KEŞİF KİPİ	GİZLENME KİPİ
Boşluk	Gizlenme Kipine Geç	Gizlenme Kipinden Çık
Sol fare tuşu	Silahı Ateşle	Silahı Ateşle
Sağ fare tuşu	El Bombası At	El Bombası At
Q	Silah Değiştir/Silah Al	Silah Değiştir
Sol Shift	Eğil/Yuvarlan/Kapıyı Tekmeyle Aç	Yaklaş/ Uzaklaş
R	Silahı Doldur	Silahı Doldur
W	İleri	Gizlendiğin Yerden Yukarıya Kalk
A	Soldan Bombala	Gizlendiğin Yerden Sola Eğil
S	Sağdan Bombala	Gizlendiğin Yerden Sağa Eğil
Esc/Geri Git tuşu	Geri	-

KOMUT	NİŞANCI KİPİ(Nişancı tüfeği taşırken)
Boşluk	Nişancı Kipi'ne Gir/Çık
Sol fare tuşu	Silahı Ateşle
R	Silahı Doldur
W	Yaklaş
S	Uzaklaş

BAD BOYS II

Son altı ay içinde, Miami pazarına yeni bir uyuşturucu girdi ve hızla yayılıyor. Kısa süreli de olsa zindelik hissi yarattığı için gençler arasında üstüne atlanan bir uyuşturucu haline gelen Orchid'in çok tehlikeli yan etkileri var. Kısa sürede bağımlılık yaratan uyuşturucu uzun süre kullanıldığında ciddi halüsinasyonlara yol açıyor. Bu yüzden çok sayıda insan tuhaf bir şekilde öldü.

Narkotik Taktik Ekibi'nin (TNT) önemli üyeleri Mike Lowrey ve Marcus Burnett rollerini oynayacaksınız. Uyuşturucunun etkilerinin ve piyasaya mal veren organize kartellerin yarattığı vahşetin de farkındasınız.

Doğu yakasındaki uyuşturucu piyasasında ortaya çıkıveren efsanevi Tulio Mendoza ise herşeyin üzerine tuz biber ekti. Mendoza'nın en son Miami'de görüldüğü bildirildi. Kolombiyalı uyuşturucu kartellerinin generali Mendoza, muazzam kaynaklara sahip. Var oluşunun tek nedeni var; rekabeti yok etmek ve piyasayı ele geçirmek.

Mendoza'nın dünya çapında bağlantıları olduğu sanılıyor ama Miami'de Rus mafyasıyla işbirliği yaptığına dair söylentiler de dolaşıyor. Yasal olarak hakkında işlem yapılamıyor. İnsan yaşamına duyduğu saygısızlığın boyutları ise, ancak içtiği en iyi kalite Küba puro sayısıyla boy ölçüşebilir...

MENÜLERİN KULLANIMI (Navigating the Menu)

Bad Boys II'deki tüm menüler aynı şekilde kullanılıyor. Seçmek istediğiniz aleti ya da seçeneği belirlemek için yukarı ve aşağı tuşlarıyla imleci hareket ettirin. Sonra Giriş tuşuna basın. Seçilen aleti (örneğin Ses menüsündeki bir seçenek ayarını) değiştirmek için sol ve sağ imleç tuşlarını kullanın. Bir önceki menü ekranına dönmek için Geri tuşunu kullanabilirsiniz.

OYUNU BAŞLATIRKEN (Starting the Game)

Tanıtım görüntüleri sona erdiğinde (Giriş tuşuna basarak bu ekranı atlayabilirsiniz), Başlık Ekranı görüntüye girecektir. Ana Menü'ye geçmek için Giriş tuşuna basın. Oyunu daha önce oynamadıysanız (oyun verileri yüklenmemişse) hemen oyuna başlamak için Yeni Oyun seçeneğini seçin. Daha önce oyunla ilgili veri kaydettiyseniz, bıraktığınız yerden devam etmek için Oyuna Devam tuşunu seçmelisiniz.

ANA MENÜ (The Main Menu)

Ana Menü'de altı seçenek bulunuyor. Bazıları oyuna giriş, diğerleri ise oyunla ilgili özelliklere ve oyun sırasında açığa çıkan oyun seçeneklerine ulaşmanıza yarayacaktır.

YENİ OYUN (New Game)

Yeni oyunu ve soruşturmayı başlatmak için bu seçeneği kullanın.

OYUNA DEVAM (Continue Game)

Oyun verisi kaydettiyseniz, soruşturmayı sürdürmek için bu seçeneği kullanın.

HIZLI OYUN (Quick Game)

Oyunla ilgili veri kaydettiyseniz, bu seçenekle tamamladığınız bölgelerde yeniden oynayabilirsiniz. Daha fazla sırrı çözmek için daha fazla kanıt bulmalısınız!



SEÇENEKLER (Options)

Seçenekler menüsü üç alt menüye sahiptir. Komut ve sesle ilgili seçimlerinizi yaparken kullanabilirsiniz.

KOMUT AYARI (Controller Setup)

'Y' EKSENİNE GEÇİŞ (Invert Y axis)

Nişan alırken Y eksenine geçişte kullanabilirsiniz.

HASSASİYET (Sensitivity)

Komut hassasiyetini değiştirebilirsiniz.

SES AYARLARI (Setup Audio)

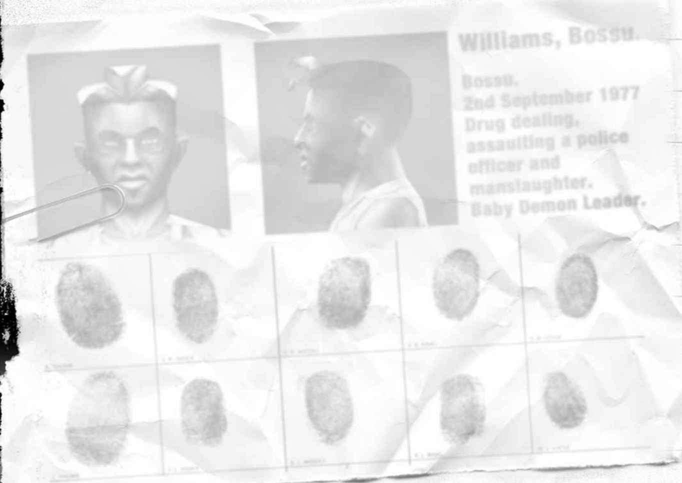
Ses Ayarları ile Müzik, özel efektler ve Konuşmaların ses düzeyini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz. Ses ayarını yaparken sol veya sağ imleci kullanabilirsiniz.

ALTYAZI (Substitles)

Altyazıları açıp kapayabilirsiniz.

YÜKLE/KAYDET (Load/Save)

Yükle/Kaydet menüsü ile oyunu kaydedip yükleyebilirsiniz.



POLİS KARARGAHI (Police HQ)

Polis Karargahı seçeneğiyle atış talimi yapabilir, gelişiminizi izleyebilir ve oyun sırasında kanıt toplarken sırasıyla çözülerek açığa çıkan seçenekleri kullanabilirsiniz.

KANITLAR (Evidence)

Soruşturma sırasında topladığınız kanıtları inceleyin, bulamadığınız başka kanıt olup olmadığını kontrol edin.

HEDEF MENZİLİ (Target Range)

Atış talimi mi yapmak istiyorsunuz? Ortağınıza zarar vermeden talim yapın.

İSTATİSTİKLER (Game Stats)

Adli sicilinize bakıp nasıl bir polis olduğunu öğrenin.

HİLELER (Cheats)

Oyun oynarken hileler açığa çıkacaktır. Tüm kanıtları bulmaya bakın!

TANITIM VE TEŞEKKÜR (Credits)

Oyunu yaratanları tanıyalım.

ÇIKIŞ (Quit)

Windows Masaüstü'ne dönmek için bu seçeneği kullanın.

DURAKLATMA MENÜSÜ (The Pause Menu)

Oyunu durdurmak için Durdur tuşuna tıklayın. Oyuna devam etmek için yeniden Durdur tuşuna basın ya da Devam Et'i seçin.

AŞAMAYI YENİDEN BAŞLAT (Restart Stage)

Soruşturmaya ve oynadığınız aşamanın başına dönebilirsiniz.

ANA MENÜYE DÖNÜŞ (Quit the Main Menu)

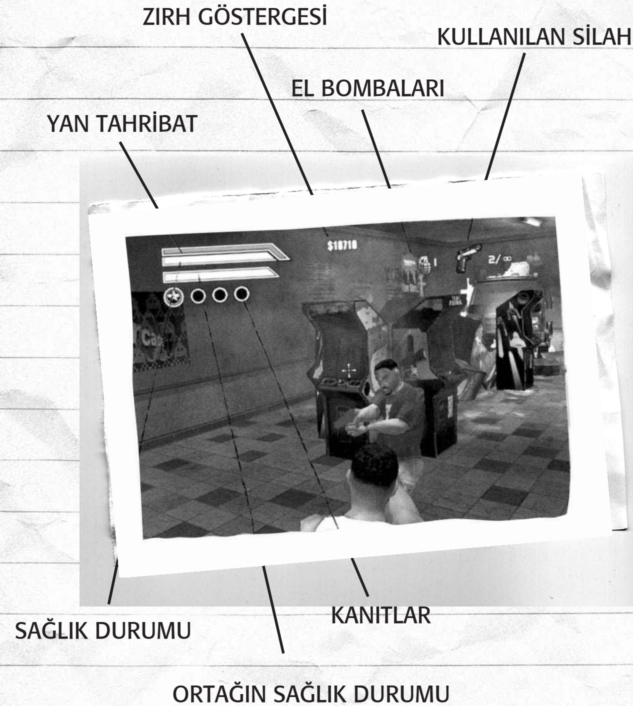
Soruşturmadan vazgeçip Ana Menü'ye dönmek için kullanabilirsiniz.

OYUNU OYNARKEN (Game Play)

Miami sokaklarında polislik zor iştir ama Mike Lowrey ve Marcus Burnett rolünde oynarken karşılaştığınız suçluları alt etmek için gerekli araçlara sahip olacaksınız.
Silahlı çatışmaya mı gireceksiniz yoksa gizlenmeniz mi doğru olur? Ateş altındayken suçluları tutuklayıp silahlarına el koyabilecek misiniz? Ortağınızı korumayı başarabilecek misiniz?

OYUN EKRANLARI (Gameplay Screen)

Bad Boy olmanın ilk adımı oyun ekranını tanımaktan geçer.



Zırh Göstergesi (Armour Gauge)

Koruyucu zırh bir polisin en yakın dostudur. Böylece kurşunlar engellenebilir ama çok fazla isabet alırsa, bir işe yaramayacaktır.

Sağlık Durumu (Health Gauge)

Bu gösterge sıfıra inerse, Polis Şefi Howard akrabalarınıza başsağlığı mektubu yollamak zorunda kalacaktır. Vurulmamak için arada bir gizlenin. Sağlığınızı eski haline getirmek için acil yardım paketini kullanabilirsiniz.

Ortağın Sağlık Durumu (Partners Health Gauge)

Ortağınızın sağlık durumu sıfıra düşerse soruşturma sona erer.

Kanıtlar (Evidence)

Görev sırasında toplanan kanıtları gösterir.

Kullanılan Silah (Active Weapon)

Kullandığınız silahı, ayrıca şarjörde ve elinizde toplam kaç kurşun kaldığını gösterir.

El Bombaları (Grenades)

Kaç tane el bombası kaldığını gösterir.

Yan Tahribat (Collateral Damage)

Kentteki binalara, mülklere veya sivillere zarar verirseniz polis güçlerinin ödemek zorunda kalacağı miktar artacaktır. Polis şefi Howard ise buna memnun olmayacaktır.

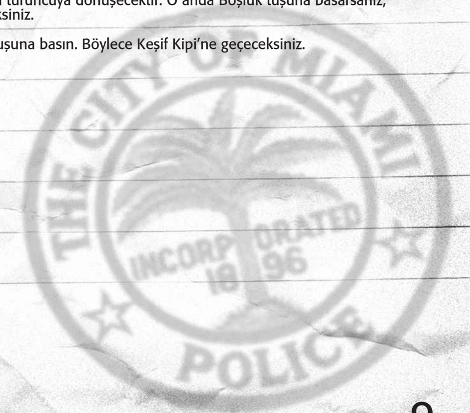
OYUN KİPLERİ (Game Modes)

Soruşturma sırasında iki ana Oyun Kipi'ni de kullanabilirsiniz. Keşif Kipi'yle Miami civarını dolaşıp suçluları yakalamak için gerekli kanıtları arayabilirsiniz. Eğer ortalık iyice hareketlenirse, çevrenizdeki nesneleri ve mekanları kullanarak gizlenmek için Gizlenme Kipi'ni kullanabilirsiniz.

Soruşturmayı sürdürürken iki ek Oyun Kipi daha vardır: Nişancı Kipi ve Patron Kipi.

Keşif Kipi'nde çevrenizdeki nesnelerin ve mekanın arkasında sarı renkli Gizlenme Noktaları olduğunu göreceksiniz. Gizlenme Noktaları'ndan birine yaklaşırsanız rengi turuncuya dönüşecektir. O anda Boşluk tuşuna basarsanız, Gizlenme Noktası'na ve Gizlenme Kipi'ne geçeceksiniz.

Gizlenme Kipi'nden çıkmak için yeniden Boşluk tuşuna basın. Böylece Keşif Kipi'ne geçeceksiniz.



KEŞİF KİPİ (Explore Mode)

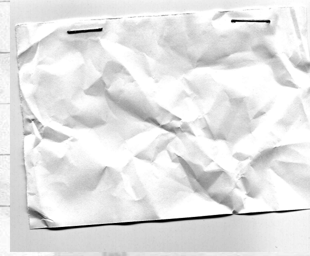
Miami sokaklarını ancak böyle keşfe çıkabilirsiniz. Çevrenizi dikkatle inceleyin, ciddi suçlarla bağlantısı olan çete üyelerine ait kanıtları bulmaya çalışın ve kimsenin sizi enselemesine izin vermeyin.



HAREKET	TUŞ
İLERLEME W ve S tuşlarıyla ileri geri hareket edin. A ve D tuşlarıyla sola veya sağa doğru bomba atın	.W,A,S,D
SİLAHI ATEŞLE	Sol fare tuşu
SİLAHI DOLDUR Kullandığınız silahı doldurun	R
GİZLENME KİPİNE GEÇİN Gizlenme Noktaları yerdeki yuvarlak işaretlerle gösterilmiştir. Sokaklarda canınızı kurtarmak için bu kipi kullansanız iyi olur. Bu noktalara yaklaşınca Boşluk tuşuna basıp istediğiniz yere gizlenin.	Boşluk
EL BOMBASI AT	Sol fare tuşu
SİLAH AL/SİLAH DEĞİŞTİR Silaha yaklaştığınızda Q tuşuna basıp elinizdeki ağır silahın yerine başkasını alabilirsiniz. NOT: Tabancanız daima yanınızda kalacaktır. Sadece bir ek silah taşıyabilirsiniz. İki silahınız varsa, Q tuşuyla değiştirebilirsiniz. EĞİL/YUVARLAN/TEKMEYLE KAPI AÇ Ateş açıldığında Shift tuşuna basıp eğilin, ayağa kalkmak için aynı tuşa yeniden basın. Hareket ederken Shift tuşuna basarsanız yuvarlanırsınız. İleriye doğru ilerleyeceksiniz. NOT: Geriye doğru yuvarlanamazsınız. Kapalı bir kapının önündeyken kapının tekmeyle açılabileceğini belirten bir simge göreceksiniz. Simge göründüğünde Shift tuşuna basarak kapıyı tekmeyle açabilirsiniz.	Q Sol Shift tuşu

GİZLENME KİPİ (Cover Mode)

Size ateş açan suçlularla karşılaştığınızda en iyisi gizlenmek olacaktır. Gizlendiğinizde (arkanızdan yaklaşmadıkları sürece) düşmanlarınız sizi vuramaz. Gizlendiğiniz yerden kafanızı uzattığınızda düşmanlarınız için hedef küçültmüş olursunuz. Böylece sizi vurmaları güçleşir ama siz birilerinin canını yakabilirsiniz.



HAREKET	TUŞ
DIŞARIYA KAFANIZI UZATIN Düşmanlarınıza ancak gizlendiğiniz yerden ileriye doğru uzanırsanız ateş edebilirsiniz. Dışarıya uzanmak için gerekli tuşa basın. W tulu ile nesnelerin üzerinden, A ile sola, D ile de sağa uzanabilirsiniz. Gizlendiğiniz yere dönmek için tuşa basın. W ve S tuşlarıyla ileri geri hareket edin. A ve D tuşlarıyla sola veya sağa doğru bomba atın.	W,A, D
SİLAHI ATEŞLE	Sol fare tuşu
SİLAHI DOLDUR Kullandığınız silahı doldurun	R
GİZLENME KİPİNDEN ÇIKIN Keşif Kipi'ne geçin.	Boşluk
EL BOMBASI AT	Sol fare tuşu
SİLAH DEĞİŞTİR İki silahınız varsa, Q tuşuyla değiştirebilirsiniz.	Q
YAKLAŞ/UZAKLAŞ Yaklaşmak için Shift tuşunu kullanın. NOT: Farklı silahların farklı bakış açıları ve odakları vardır.	Sol Shift tuşu

NİŞANCI KİPİ (Sniper Mode)

Dürbünlü silahınız varsa Nişancı Kipi'ne geçebilirsiniz. Bu sadece ortağınızı uzaktan korumanız gerektiğinde kullanmanız gerekecektir.



HAREKET□□□□□	TUŞ
YAKLAŞ□□	
-W tuşuyla görüntüyü yaklaştırın-□□□	W
UZAKLAŞ□□	
-S tuşuyla görüntüyü uzaklaştırın-□□□	S
SİLAHI ATEŞLE□□□□□	Sol fare tuşu
SİLAHI DOLDUR□	
-Kullandığınız silahı doldurun-□□□	R
NİŞANCI KİPİNDEN ÇIKIN□	
-Keşif Kipi'ne geçin-□□□□	Boşluk

PATRON KİPİ (Boss Mode)

Çete Liderleri'yle dövüşürken Patron Kipi'nde olacaksınız. Patron Kipi'nde daima Gizlenme Noktaları'ndan birinde olacaksınız. Boşluk tuşuna basınca ekrandaki oklar (eğer varsa) diğer olası Gizlenme Noktaları'nı gösterecektir. Boşluk tuşuna basmaya devam edin, A tuşu ile sola, D tuşu ile sağa gidebilir, Gizlenme Noktaları arasında hareket edebilirsiniz.

SUÇLULARI TUTUKLAMAK VE ETKİSİZ HALE GETİRMEK (Arresting And Disarming Criminals)

En iyi polis en az sayıda adam öldüren, en çok sayıda suçlu tutuklayandır.
Suçluları tutuklayıp etkisiz hale getirmek için ellerine ateş edin. Ellerini başlarının üstüne koyup yere eğilecek ve silahlarını yere bırakacaklar. Yere bıraktıkları silahları da kullanabilirsiniz çünkü suçluların artık o silahlara ihtiyaçları olmayacak. Tutukladıktan sonra suçlulara ateş etmeyin. Gözaltına alınan suçluları infaz eden manyak bir polisten kötüsü yoktur.

ORTAĞINIZ (Your Partner)

Bazen soruşturmada ortalık karışabilir, ortağınızın desteğine ihtiyaç duyabilirsiniz. Size destek verecek olan ortağınızı siz de korumaya çalışın. Ölürse soruşturma sona erer.

SORUŞTURMA SONUÇ EKRANI (Investigation Results Screen)

Her aşamanın sonunda yaptığınız polislik incelenecektir.

Toplam Hasar (Total Damage)
Bad Boy olarak gerçekleştirdiğiniz polis görevi sonucunda oluşan toplam
hasar dolar cinsinden kaydedilecektir. Çok hasar verirseniz Polis Şefi Howard çılgına dönecektir.

Kanıt (Evidence) – Topladığınız kanıt sayısı.

Tutuklama (Disarms) - Etkisiz hale getirdiğiniz suçluların sayısı

İnfaz (Executions) - Etkisiz hale getirdiğiniz ve tutukladığınız halde öldrüdüğünüz suçluların sayısı

Ölüler (Kills) – Öldürdüğünüz suçlu sayısı

İsabet (Accuracy) – Hedefi isabet ettirebilme beceriniz.

Yaptığınız polislik görevi Bad Boy Polisi için örnek teşkil ediyorsa, daha yıkıcı olmuşsa Mükemmel Polis size bir derece verecek.

Polis Şefi Howard daha sonra sizi konu hakkında bilgilendirecektir. Nasıl kızdığını bilirsiniz, çok fazla kızmayacağını umalım....

OYUNU KAYDETME VE YÜKLEME (Saving and Loading)

Bir aşamayı tamamladıktan sonra oyun kaydedilebilir. Hileler ve seçenek tercihleri de oyunla birlikte kaydedilir. Oyunu kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ekran göreceksiniz. Oyunu kaydetmeyi onayladığınızda oyun kaydedilecektir.

Oyunu yüklerken oyundaki verileri yüklemek isteyip istemediğinizi soran bir ekran göreceksiniz. Oyunu yükleme işlemini onaylayın. Ana Menü'de Oyuna Devam seçeneğini işaretleyin. Kaydettiğiniz veriler yüklenecek ve kaldığınız düzeyden oyuna devam edeceksiniz.

Daha önce tamamladığınız bir aşamayı yeniden oynamak için oyun verilerini yükleyin. Ana Menü'de Hızlı Oyun'u seçin. İstediğiniz aşamada oynamaya başlayabilirsiniz.

SİLAHLAR (Weapons)

TABANCALAR



45c – Polislerin kullandığı standart tabancadır. 12 kurşunluk şarjörü ile çok işe yarar.



9 mm Susturuculu – Standart 12 kurşunluk şarjörüyle ayarlanabilir susturuculu bir silahtır. Gizlilik gerektiğinde çok işe yarar.



45s – Sokaklarda kullanılan bir tabancadır ama 45c kadar güvenilir değildir.



Enforcer – Dünyanın en güçlü tabancasıdır. Kurşunları yüksek hıza sahip olsa da, ateşleme hızı düşüktür. Cebinde parası olan suçluların gözdesidir.

AV TÜFEKLERİ



12 Kalibrelik - Polislerin kullandığı standart av tüfeğidir. Çok güvenilirdir uzak mesaeflerde hedefe isabet etme oranı düşük olduğundan yakın mesafeli atışlarda kullanılmalıdır.



Spaz – 12 Kalibrelik av tüfeğinden daha güçlüdür, daha hızlı ateş edebilir ve kurşun boyu büyüktür. Av tüfeklerinin kralıdır.

HAFİF MAKİNALI TÜFEKLER



MP5 - Polislerin kullandığı standart hafif makinalı tüfek modelidir. Tek olumsuz yanı daha küçük şarjöre sahip olmasıdır.



Taktikçi – Susturuculu hafif makinalı tüfek sürprizlerin silahıdır.



Hafif 9mm'lik – Suçluların tercih ettiği bu hafif makinalı tüfek ucuzdur, bakımı kolaydır, şarjörü daha büyüktür ama hedefe isabette zorlanır.

TÜFEKLER



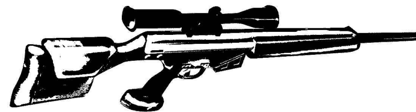
Karabina - Polislerin saldırıda kullandığı standart makinalı tüfektir. Güçlüdür, attığını vurur ve gücüne göre rağbet görür.



Steygeur – İyi bir makinalı tüfektir ve Karabina'dan daha üstün birkaç silahtan biridir.



AK- Sokaklardaki en ucuz makinalı tüfektir. Her işi görür ama isabet oranı düşüktür.



ği – Uzak mesafelerde attığını vuran tek
üdür ama silahı doldurmak çok zaman alır.
rda kullanılmalıdır.